

Změny v pravidlech pro Extraligu 2024 – detailně

V návaznosti na předložené změny v pravidlech baseballu ČBA pro rok 2024 byly v pravidlech provedeny změny, které jsou uvedeny v předmluvě samotných pravidel a níže uvádíme změny s detailním výkladem (který bude uveden v Manuálu rozhodčího), které budou platné oproti zažitému v sezoně 2023 v soutěžích Extraligy, a budou uvedeny v soupisu výjimek v Soutěžním řádu ve zkráceném znění.

1.- Soutěžní řád - § 5.18 Tie-break

Tie-break uvedený v soutěžním řádu je aktuálně uveden i v samotných pravidlech 7.01b)

Pravidlo 7.01b) v pravidlech baseballu 2024

7.01 Regulérní zápas

b) Extra směny

- 1) Pokud je zápas nerozhodný po devíti úplných směnách, bude se pokračovat dokud (1) hostující družstvo má na konci celé směny celkově více bodů než domácí družstvo nebo (2) domácí družstvo zaznamená vítězný bod v neúplné směně.
- 2) Každá půl-směna následující po deváté směně bude zahájena s běžcem na druhé metě následovně:
 - A) Pálkař (nebo náhradník za pálkaře), který zahajuje směnu bude nadále pálkařem, který by zahajoval směnu, i kdyby pravidlo o extra směnách neexistovalo.
 - B) Běžec umístěný na druhou metu na začátku každé půl-směny bude hráč (nebo náhradník, za tohoto hráče), který je v pořadí pálkařů bezprostředně před pálkařem, který zahajuje půl-směnu. Například, pokud pálkař číslo pět v pořadí pálkařů má zahajovat desátou směnu na pálce, tak hráč číslo čtyři v pořadí pálkařů (nebo střídající hráč za tohoto běžce) bude začínat směnu na druhé metě. Nicméně, je-li předcházejícím hráčem před zahajujícím pálkařem půl-směny nadhazovač, může být hráčem umístěným na druhé metě na začátku půl-směny hráč, který je v pořadí pálkařů před nadhazovačem. Jakýkoliv běžec nebo pálkař vystřídáný ze hry se již nemůže vrátit do hry dle pravidla 5.10.
 - C) Pro účel výpočtu umožněných bodů dle pravidla 9.16 bude běžec, který začínal směnu dle tohoto pravidla na druhé metě, považován za běžce, který dosáhl druhé mety na chybu pole, ale žádná chyba nebude zapsána soupeři nebo kterémukoliv hráči. Pro účel pravidla 9.02 musí oficiální zapisovatel vést záznamy o počtu, kolikrát byl každý pálkař a běžec umístěn na druhou metu v souladu s tímto pravidlem.
 - D) Počínaje desátou směnou a dokud hra neskončí, hlavní rozhodčí překontroluje pořadí pálkařů družstva v útoku, zda na druhé metě začíná správný běžec. Je-li na druhé metě umístěn nesprávný běžec, hlavní rozhodčí neprodleně informuje manažera družstva v útoku, aby na druhou metu umístil správného běžce. Pokud si rozhodčí nebo některý z manažerů všimne nesprávného běžce na druhé metě poté, co byla hra zahájena, musí být tento běžec nahrazen správným běžcem a všechny zahrané rozechry budou platné, ledaže by pálení mimo pořadí zrušilo postup. Žádný postih nebude udělen za nesprávného běžce před nebo po získání bodu.

VÝKLAD pravidla 7.01b) pro Manuál rozhodčího

Mercy Rule, Tie-break

Pro soutěže dané příslušným Soutěžním řádem je v platnosti upravené pravidlo o zkrácené hře tzv. „**Tie-break**.“ Pokud zápas dospěje za nerozhodnutého stavu do desáté směny, bude směna zahájena následovně:

- na druhou metu bude umístěn hráč, který je v pořadí pálkařů **PŘED** řádným pálkařem (resp. pořadí pálkařů pokračuje dále po ukončené 9. směně s tím, že pálkař před tímto řádným pálkařem bude umístěn na druhou metu).
- bude-li umístěným běžcem na druhou metu nadhazovač, tak může, ale nemusí být, nahrazen běžcem, který se nachází v pořadí pálkařů před tímto nadhazovačem (takto může být nadhazovač legálně vynechán z běhu po metách, dokud na něj nepřijde řada na pálce. V tomto případě se nejedná o chybné pořadí pálkařů a hlavní rozhodčí by měl být na tuto skutečnost upozorněn manažerem útočícího družstva.)
- 10. směna bude zahájena s 0 auty, s běžcem na druhé metě a řádným pálkařem na pálce.
- pokud nebude ani po 10. směně rozhodnuto, pokračuje každá následující směna dle řádného pořadí pálkařů a na druhou metu bude vždy umístěn běžec předcházející prvnímu pálkaři na začátku půl-směny.
- toto pravidlo se nevztahuje na poslední rozhodující zápas série

Příklad: Devátou směnu na pálce jako poslední řádně ukončil #2 pálkař a tedy 10. směnu zahájí třetí pálkař v pořadí #3. Z toho vyplývá, že na druhou metu je umístěn druhý pálkař v pořadí #2. Desátá směna takto začíná s žádným autem.

Příklad: Dle výše uvedeného pořadí ukončí směnu pátý pálkař v pořadí #5, autem na první metě. Zápas je nerozhodný a pokračuje 11. směnou. Na pátku půjde #6 pálkař z pořadí a na druhou metu je umístěn #5 pálkař z pořadí pálkařů. Směna je zahájena s 0 auty a pokračuje se takto, dokud není určen vítěz.

2.- Pravidla - Pravidlo 5.04b)4)

„Pravidlo ohledně pálkařského území“ bude nově v soutěžích Extraligy aplikováno

Pravidlo 5.04b)4) v pravidlech baseballu 2024

5.04 Odpalování

b) Území pálkaře

4) PRAVIDLO OHLEDNĚ PÁLKAŘSKÉHO ÚZEMÍ

A) Pálkař musí ponechat nejméně jednu nohu v pálkařském území po celou jeho dobu startu na pálce, pokud nenastane jedna z následujících situací, po které může úplně opustit území pálkaře, ale nesmí opustit antukový prostor okolo domácí mety (standardně kruh o poloměru 3,96 m (13 ft.)):

- i) pálkař švihne po nadhozu;

- ii) metový rozhodčí je požádán o posouzení zadrženého švihu;
- iii) pálkař opustí území pálkaře díky ztrátě rovnováhy nebo díky nadhozu, který na něj směřuje;
- iv) člen kteréhokoliv družstva požádá a je mu vyhlášen „Time“;
- v) hráč v obraně se pokouší o hru na běžce na metách;
- vi) pálkař naznačuje ulejkvu;
- vii) je nadhozen nechytaelný nadhoz nebo nadhozený míč projde chytačem;
- viii) nadhazovač opustí nadhazovací kopec (antukovou oblast kopce) poté, co obdržel míč; nebo
- ix) chytač opustil území chytače, aby mohl dát obranné signály.

Pokud pálkař úmyslně opustí území pálkaře a tým zdržuje hru, přičemž nelze uplatnit žádnou z výjimek uvedených v pravidle 5.04b)4)A)i) až ix), rozhodčí za první porušení tohoto pravidla pálkaře nejprve napomene. Při druhém porušení tohoto pravidla může STK stanovit adekvátní disciplinární postih, nebo může STK stanovit postih při druhém a každém následujícím porušení pravidla, kdy bude vyhlášen „Strike,“ aniž by nadhazovač musel nadhodit. Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže postoupit. Rozhodčí vyhlásí další „Strike“, aniž by nadhazovač musel nadhodit, pokud pálkař zůstává vně pálkařského území a nadále zdržuje hru.

B) Pálkař může opustit území pálkaře a antukovou oblast okolo domácí mety, pokud je vyhlášen „Time“ z následujících důvodů:

- i) dojde ke zranění nebo potenciálnímu zranění;
- ii) je prováděno střídání; nebo
- iii) je vybíráno přerušování hry jedním z družstev.

Pravidlo 5.04b)4)B) poznámka: Rozhodčí by měl popohnat dalšího pálkaře z přípravného kruhu do území pálkaře okamžitě poté, co předchozí pálkař dosáhl mety nebo byl vyautován.

VÝKLAD pravidla 5.04b)4) pro Manuál rozhodčího

Jinými slovy lze říci, že po pálkaři bude vyžadováno, aby zůstal v území pálkaře (a to s i bez běžců na metách) alespoň jednou nohou poté, co mu byl nadhozen míč, na který nereagoval a nenastala ani jedna z uvedených výjimek. V případě porušení tohoto pravidla bude každý jednotlivý provinilec za zápas nejprve napomenut, aby se okamžitě vrátil alespoň jednou nohou do území pálkaře a při neuposlechnutí výzvy rozhodčího nebo opakovaném provinění, bude pokaždé vyhlášen „Strike“ bez nadhozu. Při této situaci je míč mrtvý a žádný běžec nemůže postoupit.

Vzhledem k limitaci počtu odstoupení nadhazovače v Extralize od sezony 2024, bude aplikováno také rozšíření pravidla 5.04b)2), které limituje počet žádostí o „Time“ pálkařem.

Jedna žádost o „Time“ na jeden start na pálce. Během každého startu na pálce bude pálkaři povoleno pouze jednou požádat a rozhodčím vyhlásit přerušování hry („Time,“) o které musí být požádáno ústně. Pokud takto rozhodčí vyhlásí „Time,“ další žádost pálkaře během tohoto startu na pálce nemůže být vyslyšena.

Postih za nedodržování. Požádá-li pálkař o „Time“ podruhé během jednoho startu na pálce, bude takové porušení postihnuto vyhlášením strajku. V situaci, kdy pálkař požádá o „Time“ vícekrát než jednou během jednoho startu na pálce a zůstane území pálkaře, rozhodčí by měl takovou žádost zamítnout a nemusí vyhlásit strajk.

3.- Pravidla – Pravidlo 5.10g)

Pravidlo ohledně povinnosti nadhazovače čelit třem po sobě jdoucím pálkařům bude použito v Extralize

Pravidlo 5.10g) v pravidlech baseballu 2024

5.10 Střídání a výměna nadhazovače

g) Pokud je nadhazovač vystřídán, musí střídající nadhazovač nadhazovat pálkaři, který je právě na pálce nebo jakémukoliv střídajícímu pálkaři, dokud není takový pálkař vyautován, či dokud nedosáhne první mety nebo dokud není člen útočícího družstva vyautován, pokud nadhazovač neprokáže zranění či onemocnění, které mu dle mínění hlavního rozhodčího znemožňuje nadhazovat.

Soutěž může přijmout pravidlo, kdy je po každém startujícím a každém střídajícím nadhazovači požadováno, aby tento startující nebo střídající nadhazovač nadhazoval minimálně třem po sobě jdoucím pálkařům, (což zahrnuje pálkaře na pálce v momentě startu nadhazovače nebo jeho jakéhokoliv náhradníka), dokud tito tři po sobě jdoucí pálkaři nejsou vyautováni nebo nedosáhnou první mety, nebo dokud není útočící družstvo vyautováno, pokud startující nebo střídající nadhazovač neutrpí zranění nebo ho nepostihne náhlá nemoc, která mu dle mínění hlavního rozhodčího znemožňuje nadhazovat.

Pravidlo 5.10g) poznámka: Pro uznání jednoho ze tří po sobě jdoucích pálkařů musí takový pálkař dokončit svůj start na pálce, který končí pouze vyautováním pálkaře nebo se z pálkaře stane běžec (pokud bude toto pravidlo aplikováno). Pokud je družstvo v útoku vyautováno dříve, než střídající nadhazovač nadhazoval třem po sobě jdoucím pálkařům, může být takový nadhazovač střídán mezi směnami; nicméně pokud nastoupí do následující směny, musí dokončit nadhazování tolika pálkařům, aby splnil požadavek nadhazování třem po sobě jdoucím pálkařům, do kterých se započítají i pálkaři s dokončeným startem na pálce z předchozí směny (tj. pokud má 0 PA ve směně 1, musí dokončit 3 PA ve směně 2; pokud dokončí 1 PA ve směně 1, musí dokončit 2 PA ve směně 2; pokud má 2 PA ve směně 1, musí dokončit 1 PA ve směně 2). Úmyslná meta zdarma se započítává jako požadovaný start pálkaře. Vyřazení běžce přihrávkou na metu nebude započítáno do požadovaného počtu pálkařů, ale může umožnit dřívější vystřídání tohoto nadhazovače, pokud toto vyřazení běžce ukončí směnu.

VÝKLAD pravidla 5.10g) pro Manuál rozhodčího

Minimum tří pálkařů – výklad pravidla

1. Nadhazovači, který je na kopci, bude započítáno, že čelil pálkaři, jakmile bude dokončen start pálkaře na pálce. Příklad, startující nadhazovač se dostane do stavu 2-0

a je vystřídán za nového nadhazovače. Tento nový nadhazovač dá stávajícímu pálkaři metu zdarma dvěma chybnými nadhozy. Tomuto novému nadhazovači bude započítáno, že čelil prvnímu pálkaři.

2. Nadhazovač může být během směny vystřídán na jiné postavení v obraně nebo zahajovat další směnu kromě první a vrátit se zpět k nadhazování po minimálně třech pálkařích. Pokud se hráč vrací zpět k nadhazování, musí splnit požadavek, kdy musí čelit minimálně třem po sobě jdoucím pálkařům nebo nadhazovat do konce směny a následně může být střídán.
3. Pokud se manažer pokouší o druhou návštěvu nadhazovače během jedné směny před tím, než nadhazovač čelil třem po sobě jdoucím pálkařům, musí být manažer varován rozhodčími, že nemůže návštěvu uskutečnit. Ignoruje-li manažer takové varování, bude vyloučen ze hry a nadhazovač bude muset splnit nadhazování minimálně třem po sobě jdoucím pálkařům nebo dokončit směnu. Po splnění požadovaného minima čelit třem pálkařům musí být vystřídán ze hry.
4. Jde-li manažer na nadhazovací kopec a signalizuje střídání nadhazovače při jeho první návštěvě nadhazovače ve směně, kdy ještě nadhazovač nečelil třem po sobě jdoucím pálkařům, budou rozhodčí okamžitě informovat manažera, že tento nadhazovač nemůže být vystřídán a musí nadhazovat do doby, než splní požadavek čelit třem po sobě jdoucím pálkařům. V tomto případě nemusí být nadhazovač nuceně střídán ze hry poté, co splní požadavek čelit třem pálkařům. Manažerovi je započítána pouze návštěva nadhazovače a vyloučen může být pouze za předpokladu, že se nebude řídit nařízeními rozhodčích.
5. Snaží-li se manažer záměrně obejít požadavek čelit třem pálkařům a vystřídát nadhazovače dříve, tak budou nadhazovač a manažer vyloučeni a předáni k disciplinárnímu řízení. Dále rozhodčí přidělí takový počet prvních met pálkařům bez nadhozu, aby bylo splněno pravidlo čelit třem po sobě jdoucím pálkařům a následně bude hra pokračovat

4.- Pravidla – Pravidlo 5.10m)

Pravidlo řešící počet porad s nadhazovačem během zápasu. V Extralize bude počet porad stanoven na pět porad na devět směn. Dojde-li zápas do nastavení, je přidána jedna návštěva na jednu extra směnu.

Pravidlo 5.10m) v pravidlech baseballu 2024

5.10 Střídání a výměna nadhazovače

m) Omezení počtu návštěv nadhazovače během zápasu

Následující pravidla jsou aplikována v profesionálních soutěžích. Jiné soutěže mohou adoptovat vlastní pravidla s rozdílným počtem povolených návštěv nadhazovače během zápasu nebo tato omezení vůbec neaplikovat.

- 1) Návštěvy nadhazovače bez jeho vystřídání jsou omezeny na pět návštěv za zápas na družstvo. Pro každou nadstavenou směnu je přidána jedna návštěva nadhazovače pro každé družstvo, aniž by musel být nadhazovač vystřídán.

- 2) Pro účel pravidla 5.10m) bude považována každá cesta manažera nebo kouče za nadhazovačem na nadhazovací kopec za návštěvu. Hráč, který opustí své postavení, aby hovořil s nadhazovačem, stejně tak, kdy nadhazovač opustí nadhazovací kopec, aby hovořil s jiným hráčem, bude považováno za návštěvu bez ohledu na to, kde k návštěvě dojde nebo jak dlouho bude trvat. Návštěva manažerem, koučem nebo hráčem, který se připojí, k již probíhající návštěvě nadhazovače, nebude považována za další návštěvu. Následující příklady nebudou považovány za návštěvu:
- A) Komunikace mezi nadhazovačem a pozičním hráčem nebo hráči, ke které dojde v době mezi pálkaři bez žádného zdržení, jenž nevyžaduje přiblížení se těchto hráčů;
 - B) Návštěva nadhazovacího kopce pozičním hráčem výhradně k očištění obuvi za předpokladu, že tento poziční hráč nehovoří s nadhazovačem;
 - C) Návštěva nadhazovacího kopce během zranění nebo potenciálního zranění nadhazovače;
 - D) Návštěva nadhazovacího kopce pozičním hráčem poté, co je oznámeno střídání v útoku, ale před dalším nadhozem nebo rozehrou;
 - E) Návštěva nadhazovacího kopce pozičním hráčem, která se uskuteční během přerušení hry z důvodu vyhlášení „Time“ rozhodčími (např. po zranění rozhodčího nebo hráče; přítomnost diváka, předmětu nebo člena údržby na hrací ploše apod.) za předpokladu, že návštěva nadhazovacího kopce jakkoliv neprodlouží přerušování hry;
 - F) Návštěva nadhazovacího kopce pozičním hráčem po odpálení čtyřmetového odpalu (homerun) za předpokladu, že se hráč vrátí na svou pozici před tím, než pálkař dosáhne domácí mety; a
 - G) Návštěva nadhazovacího kopce pozičním hráčem během přerušování hry mezi směny nebo při střídání nadhazovače za předpokladu, že návštěva neomezí povinnosti nadhazovače mezi směny nebo časový limit při střídání nadhazovače.
- 3) Nedorozumění v signálech. V situacích, kdy družstvo vyčerpalo své volné návštěvy za zápas (nebo v nadstavené směně) a hlavní rozhodčí usoudí, že se chytač a nadhazovač nepochopili v předaných signálech ohledně typu nadhozu (tj. došlo k nedorozumění), tak hlavní rozhodčí může na žádost chytače umožnit chytači krátkou návštěvu kopce. Nicméně kterákoliv návštěva kopce, jejímž důvodem je „nedorozumění v signálech“ před vyčerpáním všech návštěv, bude započítána k celkovému počtu povolených návštěv nadhazovacího kopce.
- 4) Vynucování ustanovení pravidel týkajících se omezení návštěv nadhazovače. Manažer nebo kouč, který překročí pomezí čáru při cestě k nadhazovacímu kopci poté, co družstvo vyčerpalo přidělený počet návštěv nadhazovače, musí nadhazovače vystřídat; nicméně pokud se tak stane u nového nadhazovače již při startu prvního pálkaře, tak v takovém případě tento nadhazovač musí před nuceným vystřídáním dokončit nadhazování na tolik zbývajících pálkařů, jak požaduje pravidlo 5.10g); v případě aplikování pravidla, kdy nenadhazoval minimálně třem po sobě jdoucím pálkařům v souladu s pravidlem 5.10g), tak bude nucen nadhazovat pouze tolika pálkařům, aby splnil tuto podmínku (nebo do konce směny, podle toho co nastane dříve), než bude vystřídán podle pravidla 5.10g). Pokud manažer nebo kouč předpokládá uplatnění výjimky při návštěvě nadhazovače, musí před překročením

pomezí čáry tuto „návštěvu“ konzultovat s rozhodčími. V situacích, kdy je družstvo nuceno provést neplánované střídání nadhazovače v důsledku aplikace tohoto pravidla a není připraven žádný rozcvičený nadhazovač, bude manažer nebo kouč, který porušil pravidla překročením počtu povolených návštěv nadhazovače, vyloučen ze hry. Rozhodčí mohou povolit střídajícímu nadhazovači více času, aby se mohl připravit na vstup do hry.

Jestliže poziční hráč navštíví nadhazovače po vyčerpání všech přidělených návštěv, bude vyloučen, pokud se nevrátí na svou pozici ihned po vyzvání rozhodčím; nedovolená návštěva pozičním hráčem nicméně není důvodem k nucenému vystřídání nadhazovače.

VÝKLAD pravidla 5.10m) pro Manuál rozhodčího

Omezení pro návštěvy nadhazovacího kopce

V soutěžích přímo řízených ČBA mimo Extraligy se může používat pravidlo omezující počty porad s nadhazovačem, což je definováno příslušným soutěžním řadem. Manažer nebo kouč má za zápas (9 směn) povoleny tři návštěvy nadhazovače na kopci. Pokud je zápas prodlužován, má manažer nebo kouč k dispozici jednu návštěvu na tři extra-směny. Tyto návštěvy může, ale nemusí manažer nebo kouč využít kdykoliv během zápasu s dodržением pravidel týkajících se počtu porad během jedné směny. Pokud je při takové návštěvě nadhazovač vystřídán, není tato návštěva započítávána. V situacích, kdy si tým své návštěvy vybral, tak každá další návštěva kopce znamená vystřídání tohoto nadhazovače ze hry. Rozhodčí by měli během porady s manažery na domácí metě před začátkem utkání na toto pravidlo upozornit, aby nemohlo zpětně docházet k výtkám, že na toto pravidlo nebyli upozorněni.

Nově, od sezony 2023, je v soutěžích ČBA umožněno při druhé návštěvě nadhazovače v jedné směně (druhá návštěva nadhazovače ve směně při stejném pákaři je stále zakázána) nebo po vyčerpání všech volných návštěv nadhazovače při aplikaci Speed-Up Rules, že nadhazovač v případě potřeby, může být vystřídán na jinou pozici v poli. Tj. požadavek vystřídání nadhazovače ze hry není uplatňován díky zneplatnění posledního odstavce v poznámce pravidla 5.10l) poznámka.

Následující výklady pravidel ohledně započítávání návštěv nadhazovače, se vztahují od roku 2024 na Extraligu (základní část a play-off). V případě platnosti jiných pravidel, lze tyto výklady využít pouze částečně a v souladu se soutěžním řadem.

Definice návštěvy nadhazovače. Setkání manažera nebo kouče s nadhazovačem na nadhazovacím kopci bude vždy započítána jako návštěva (kromě případů, kdy je nadhazovač vystřídán). Hráč, který opustí své postavení, aby si promluvil s nadhazovačem včetně případu, kdy nadhazovač opustí nadhazovací kopec, aby si promluvil s jiným hráčem, bude považována za návštěvu dle pravidla 5.10m), bez ohledu, kde k setkání dojde nebo jak dlouho bude trvat, pokud bude toto pravidlo v platnosti v plném rozsahu. Je samozřejmě pochopitelné, že nadhazovač nebo hráči potřebují často komunikovat, a tedy náhodná komunikace v průběhu hry, která nijak nezdrží průběh hry a není pro diváka evidentní, je povolena. Například, když nadhazovač prohodí několik slov s polařem u první mety, když zde pokrývá hru, nebo když polař ze třetí mety prohodí několik slov s nadhazovačem, když vrací míč zpět nadhazovači po skončené rozehře. Žádná z takových situací nebude započtena jako návštěva nadhazovače, pokud se hráči nebudou loudat. Podobně při ulejšce, kdy polař

ze třetí mety se přesune na trávu ve vnitřním poli a verbálně informuje nadhazovače o rozdělení hry, nebude započítávána jako návštěva nadhazovače na nadhazovacím kopci. Stejně nebude započítávána návštěva nadhazovače v situaci, kdy jde chytač za nadhazovačem po odpálení čtyřmetového odpalu (homerunu) za předpokladu, že se vrátí na svou pozici před tím, než pálkař dosáhne domácí mety.

Vystřídání nadhazovače ze hry. Ustanovení pravidla 5.10l) vyžaduje po manažerovi nebo kouči vystřídání nadhazovače ze hry, pokud se jedná o druhou návštěvu ve stejné směně (V našich soutěžích je povoleno vystřídání do pole dle zneplatnění posledního odstavce v poznámce pravidla 5.10l) poznámka). Toto pravidlo zůstává i přes případné změny stále v platnosti a druhou návštěvu nadhazovače ve směně nelze uskutečnit v situaci, kdy je na pálce stále stejný pálkař. Nicméně druhá návštěva nadhazovače manažerem nebo koučem během jedné směny povede k automatickému vystřídání nadhazovače, jakmile bude mít nadhazovač splněný požadavek minima nadhazování třem po sobě jdoucím pálkařům. Manažer nebo kouč nemůže provést separátní návštěvy nadhazovače během jeho prvních třech pálkařů, kterým čelí. Započítaná návštěva nadhazovače hráčem a následná návštěva ve stejné směně manažerem nebo koučem nebude mít za následek automatické střídání nadhazovače. Například v jedné směně navštíví nadhazovače chytač a poté ve stejné směně přijde za nadhazovačem kouč, a nakonec přijde za nadhazovačem manažer, který tohoto nadhazovače vystřídá – jedná se o tři nezávislé návštěvy nadhazovače během jedné směny, ale družstvu budou započítány pouze dvě (za návštěvu hráče a kouče. Návštěva manažera se nebude započítávat, protože došlo ke střídání nadhazovače).

Počítání návštěv nadhazovače. Hlavní rozhodčí bude vždy signalizovat započítání návštěvy nadhazovače z celkového počtu povolených návštěv dle pravidla 5.10m). Vedení počtu skutečně provedených návštěv nadhazovače podle pravidla 5.10m) bude plně v kompetenci hlavního rozhodčího. Počet zbývajících povolených návštěv může být zobrazováno během průběhu hry pro každé družstvo na výsledkové tabuli a/nebo na jiných zobrazovacích panelech na takových místech a takových velikostech, aby byly viditelně čitelné pro chytače a hlavního rozhodčího. Jinými slovy na zobrazovacích prvcích se budou započítané návštěvy odpočítávat z celkového povoleného počtu návštěv nadhazovače pro každé družstvo zvlášť. Pokud se bude zápas prodlužovat o extra směny, bude počet povolených návštěv pro každé družstvo příslušně navýšen.

Návštěva nadhazovače během přerušení hry. Jakákoliv návštěva hráče na nadhazovacím kopci během přerušení hry, kdy rozhodčí vyhlásí „Time“ (např. kvůli zranění hráče nebo rozhodčího; diváka, objektu, člena údržby na hřišti), se nebude započítávat jako návštěva nadhazovače za předpokladu, že nedojde k prodloužení zdržení hry. Nicméně návštěva nadhazovače manažerem nebo koučem během takového přerušení se bude započítávat dle běžného systému, pokud nedojde na některou z výjimek (např. možné zranění nadhazovače.)

Návštěva nadhazovače během přestávky nebo střídání nadhazovače. Hráči mohou navštívit nadhazovače na nadhazovacím kopci během přestávky nebo střídání nadhazovače, aniž by byla tato návštěva započtena za předpokladu, že tato návštěva neprodlouží přerušení hry (nebo jakkoliv neprodlouží čas mezi směnami či nezdrží nadhazovače během střídání). Manažerům nebo koučům bude započtena návštěva nadhazovače během přestávky nebo poté co již nový nadhazovač vstoupil do hry. (Podle poznámky pravidla 5.10l) bude započtena návštěva manažerovi, když navštíví nového nadhazovače na nadhazovacím kopci poté, co byl právě střídán koučem.)

Připojení se k návštěvě na nadhazovacím kopci. Družstvu bude započtena pouze jedna návštěva nadhazovače, pokud se hráč, manažer nebo kouč připojí k právě již probíhající návštěvě nadhazovače. Jestliže se manažer nebo kouč připojí k již probíhající návštěvě mezi nadhazovačem a chytačem/pozičním hráčem, a nechá tohoto nadhazovače vystřídat ze hry, tak družstvu nebude započtena žádná návštěva nadhazovače za předpokladu, že střídání stávajícího nadhazovače bude nahlášeno před tím, než chytač/poziční hráč, který návštěvu zahájil, opustí nadhazovací kopec, aby se vrátili na svou pozici.

Výjimky z počtu návštěv nadhazovače. Pravidlo 5.10m)2) stanovuje dále okolnosti, kdy se návštěva nadhazovače hráčem, manažerem nebo koučem nebude započítávat.

- a. **Střídání v útoku.** Nezapočítávání návštěvy nadhazovače dle výjimky 5.10m)2)D) během probíhajícího střídání v útoku se vztahuje pouze na hráče. Návštěva nadhazovacího kopce manažerem nebo koučem bez vystřídání nadhazovače po ohlášení střídání v útoku (tj. pinch hitter nebo pinch runner) bude započtena jako běžná návštěva nadhazovače. Návštěva nadhazovače hráčem (hráči) po ohlášeném střídání v útoku se nebude započítávat za předpokladu, že k návštěvě dojde po nahlášení střídání v útoku a zároveň před následujícím nadhozem nebo hrou.
- b. **Očištění obuvi.** Návštěva nadhazovacího kopce hráčem čistě za účelem očištění obuvi nebude započítávána jako návštěva nadhazovače za předpokladu, že nebude hovořit s nadhazovačem. Pokud hráč navštíví nadhazovací kopec, aby si očistil obuv, a při tom bude hovořit s nadhazovačem, tak bude tato návštěva započítána (bez ohledu na stav hrací plochy a počasí).
- c. **Zranění.** Návštěva nadhazovacího kopce hráčem, manažerem nebo koučem kvůli zranění nebo kvůli potenciálnímu zranění nadhazovače se nebude započítávat jako návštěva. Pokud chce hráč navštívit nadhazovače kvůli zjištění zranění nebo potencionálního zranění, musí požádat rozhodčí o schválení, že tak může učinit. Pokud chce nadhazovače navštívit kvůli zjištění zranění nebo potencionálního zranění manažer nebo kouč, musí požádat rozhodčí o povolení před překročením pomezí čáry. V takové situaci půjde za nadhazovačem také hlavní rozhodčí, který zůstane v jejich blízkosti, aby se ujistil, že povolené výjimka nebude zneužita. Manažer soupeře bude informován po ukončení návštěvy nadhazovače, že tato návštěva nebude započtena.
- d. **Diskuse mezi rozehrou.** Jestliže hráči opustí svá běžná postavení kvůli nějaké obranné hře a při jejich návratu na běžné pozice dojde k diskusi mezi nadhazovačem a takovým hráčem/hráči při běžném chodu hry (bez žádného zdržení mezi jednotlivými rozehrami), tak se tato diskuse nebude považovat jako návštěva nadhazovače.
- e. **Nepochopené signály.** V situaci, kdy má družstvo vyčerpány všechny povolené návštěvy nadhazovače v zápase (nebo v extra směnách) a hlavní rozhodčí usoudí, že se chytač a nadhazovač nepochopili v umístění nebo typu nadhozu, který byl signalizován chytačem, tak hlavní rozhodčí může na základě žádosti chytače umožnit krátkou návštěvu nadhazovače. Hlavní rozhodčí bude následovat chytače k nadhazovacímu kopci, kde zůstane v blízkosti, aby se ujistil, že povolená výjimka nebude zneužita. Jakákoliv návštěva nadhazovacího kopce z důvodu nepochopení signálu před vyčerpáním všech povolených návštěv nadhazovače bude běžně družstvu započtena.

Oznámení družstvu, když vyčerpalo povolené návštěvy nadhazovače. Hlavní rozhodčí bude informovat manažera pokaždé, když bude započtena návštěva nadhazovače pozičním hráčem, stejně jako družstvo v obraně (tj. nadhazovače, vnitřní polaře a manažera), když byla vyčerpána poslední povolená návštěva nadhazovače. Pokud družstvo obdrží povolenou návštěvu navíc v extra směně, hlavní rozhodčí bude informovat družstvo v obraně pokaždé,

když vyčerpá poslední povolenou návštěvu nadhazovače.

Doba trvání návštěvy nadhazovače. Návštěva nadhazovače na nadhazovacím kopci inicializovaná manažerem nebo koučem bude omezena na 30 vteřin, pokud nebude povolena některá z výjimek. Návštěva kopce hráčem bude provedena promptně a rozhodčí ukončí takovou návštěvu nadhazovače hráčem, která by příliš zdržovala hru.

Vyčerpané návštěvy nadhazovače na nadhazovacím kopci.

a. Hráči

- i) Pokud má družstvo vyčerpané všechny povolené návštěvy nadhazovacího kopce, tak se rozhodčí pokusí zastavit upozorněním hráče, který se pokouší navštívit nadhazovače, případně nadhazovače, který chce hovořit s pozičním hráčem, že povolené návštěvy nadhazovače byly vyčerpany, za předpokladu, že nebude uplatněna výjimka. Jestliže se hráč po upozornění rozhodčím okamžitě vrátí na své postavení, tak hráč nebude penalizován. Pochopitelně pokud hráč nařízení rozhodčích neuposlechne, bude tento hráč vyloučen ze hry.
- ii) V případech, kdy hráč nepřípustně navštíví nadhazovače (tj. opustí své postavení a hovoří s nadhazovačem) před tím, než rozhodčí stihne zakročit upozorněním tak jak je popsáno výše, tak se hráč musí okamžitě vrátit na své postavení, jakmile jej rozhodčí upozorní. Pokud tak hráč okamžitě po upozornění rozhodčích neučiní, bude vyloučen ze hry. Hráč, který více jak jednou za zápas takto nepřípustně navštíví nadhazovače poté, co má družstvo vyčerpané povolené návštěvy nadhazovače, může být vyloučen ze hry, jestliže rozhodčí usoudí, že porušení tohoto pravidla bylo záměrné a úmyslné.

b. Manažeři a kouči

- i) V případech, kdy manažer nebo kouč požaduje vystřídat nadhazovače navštívením kopce (tj. poté, co jejich družstvo vyčerpalo povolené návštěvy nadhazovače), tak manažer nebo kouč musí signalizovat do bullpenu povolání nadhazovače okamžitě před dosažením pomezí čáry, jakmile opustí lavičku.
- ii) Jestliže manažer nebo kouč opustí lavičku poté, co jeho družstvo vyčerpalo všechny povolené návštěvy nadhazovače bez signalizace do bullpenu pro střídání nadhazovače, tak jej musí rozhodčí upozornit, že taková návštěva není možná bez vystřídání nadhazovače. Manažer nebo kouč, který překročí pomezí čáru ve směru k nadhazovacímu kopci, přičemž jeho družstvo má již vyčerpané všechny povolené návštěvy nadhazovače, tak musí vystřídat nadhazovače bez ohledu na to, zda bylo uděleno varování ze strany rozhodčích. Pokud manažer nebo kouč věří, že může při návštěvě nadhazovače využít výjimku, musí požádat o schválení rozhodčími před tím, než překročí pomezí čáru směrem k nadhazovacímu kopci. V situacích ve kterých je družstvo nuceno neplánovaně střídat nadhazovače v důsledku tohoto pravidla a nemá připraveného nadhazovače, tak manažer nebo kouč, který poruší toto pravidlo překročením povolených návštěv nadhazovače, bude vyloučen ze hry. Rozhodčí mohou povolit střídajícímu nadhazovači více času pro přípravu na vstup do zápasu.

Argumentace a protesty. Aplikace pravidla 5.10m) včetně rozhodnutí, zda bude družstvu započtena návštěva nadhazovače, a zda bude vyloučen hráč, manažer nebo kouč za porušení tohoto pravidla, bude zcela v kompetenci rozhodčích a žádný protest nebude povolen proti aplikaci nebo prosazování tohoto pravidla. Manažer, kouč nebo hráč, který začne argumentovat s rozhodčím ohledně aplikace tohoto pravidla, bude okamžitě vyloučen.

5.- Soutěžní řád - limitace odstupování nadhazovače z mety

Definice uvedená v Soutěžním řádu 2024

V rámci zrychlení hry bude v Extralize (základní část a play-off) aplikováno omezení pro nadhazovače, které omezuje počet odstoupení při obsazených metách. Nadhazovač bude limitován dvěma odstoupeními (pick-off nebo odstoupení z nadhazovací mety) na každý start pálkaře. Při třetím odstoupení nebo při třetím neúspěšném pokusu o vyřazení běžce na metě (pick-off) během jednoho startu pálkaře, bude všem běžcům přidělena jedna meta.

VÝKLAD pravidla pro Manuál rozhodčího

Odstoupení (pick-offy a odstupování). Za odstoupení nadhazovače bude považován pokus o přihrávku na metu za účelem vyřazení běžce (pick-off) nebo přihrávku na metu bude pouze naznačovat pro zastrašení běžce nebo jakkoli odstoupí z nadhazovací mety za jakýmkoliv účelem, pokud budou běžci na metách. Za odstoupení bude považována i žádost o výměnu míče poté, co byl nadhazovač v kontaktu s nadhazovací metou. Odstoupení nebude započítáno v situaci, kdy nebudou běžci a na metách.

- a) *Dvě odstoupení jsou povolena bez postihu.* Nadhazovači jsou limitováni dvěma odstoupeními na jeden start pálkaře v situaci, kdy je minimálně jeden běžec na metě. Aby se předešlo pochybám, počet odstoupení nemůže být vynulován žádným způsobem během startu pálkaře.
- b) *Důsledek třetího a dalšího odstoupení během startu pálkaře.* Nadhazovači může být zaznamenáno třetí nebo další odstoupení během startu stejného pálkaře s běžci na metách, ale družstvo v obraně bude penalizováno následovně dle výsledku rozehry:
 - 1) *Všichni běžci na metách se bezpečně vrátí na původní mety.* Je-li nadhazovači zaznamenáno třetí nebo další odstoupení a všichni běžci se bezpečně vrátí (nebo zůstávají) na jejich původních metách, tak nadhazovači **bude vyhlášen balk**.
 - 2) *Družstvo v obraně zaznamená aut během rozehry po odstoupení.* Je-li nadhazovači zaznamenáno třetí nebo další odstoupení a družstvo v obraně zahraje nejméně jeden aut na běžce na metách, nadhazovači **nebude vyhlášen balk**.
 - 3) *Nejméně jeden běžec postoupí o metu po odstoupení nadhazovače.* Je-li nadhazovači zaznamenáno třetí nebo další odstoupení a nejméně jeden běžec postoupí o metu (i v situacích, kdy ostatní běžci nepostoupí), tak nadhazovači **nebude vyhlášen balk**.
- c) *Obrana požádá o tajm.* Pokud družstvo v obraně (tj. nadhazovač, chytač nebo jiný hráč v obraně) požádá o přerušení hry, a tajm je rozhodčím poskytnut, odstoupení nadhazovači bude započteno. Bez ohledu na výše uvedené, odstoupení nebude započítáno během návštěvy nadhazovače vyvolanou družstvem v obraně dle pravidla 5.10m). Dále nebude odstoupení zaznamenáno, je-li přerušení hry vyvoláno zraněním, cizím objektem na hrací ploše (např. přehoz míče z bullpenu, předmět hozený z tribuny apod.) nebo v situaci, kdy nadhazovač odstoupí z nadhazovací mety za účelem zahrání hry na výzvu dle pravidla 5.09c).

- d) *Obranné signály.* Opustí-li chytač své území, aby předal signály hráčům v obraně, nadhazovači nebude odstoupení započítáno, pokud chytač opustí své území dříve, než je pákář připraven v území pákáře.
- e) *Žádost o nové míče.* Požádá-li nadhazovač o výměnu míče za nový poté co je již v kontaktu s nadhazovací metou, jeho odstoupení spojené s výměnou míče bude započítáno do odstoupení.

Jakékoliv střídání, přerušení hry, odložení zápasu a následné dohrání zápasu v jiný termín nemůže počet odstoupení nadhazovače vynulovat. Proto je nutné tento počet zaznamenat při předávání informací ohledně situace na hřišti.